Neill Blomkamp ผู้กำกับจากฮอลลีวูด เข้าร่วม Gunzilla Games ในตำแหน่ง Chief Visionary Officer

Gunzilla Games นักพัฒนาวิดีโอเกมที่ก่อตั้งขึ้นเพื่อสร้างเกมยิงปืนหลายผู้เล่นระดับ AAA โฉมใหม่ที่เน้นการเล่าเรื่องที่แข็งแกร่ง ยินดีต้อนรับนักเขียนบท ผู้กำกับ และโปรดิวเซอร์ผู้มีรายชื่อเข้าชิงรางวัลออสการ์อย่าง Neill Blomkamp เข้าเป็น Chief Visionary Officer คนใหม่

Neill Blomkamp เข้าร่วมกับบริษัทเพื่อกำหนดวิสัยทัศน์ในเกมยิงปืนระดับ AAA หลายผู้เล่นที่ยังไม่ประกาศเปิดตัว โดยเกมดังกล่าวจะลงในเครื่อง PlayStation(R)5, Xbox Series X|S และ PC ซึ่งทาง Gunzilla กำลังพัฒนาเกมที่ว่านี้อยู่ที่สำนักงานในแฟรงค์เฟิร์ต, เยอรมนี (สำนักงานใหญ่) ลอสแองเจลิส สหรัฐอเมริกา และเคียฟ ยูเครน

“Gunzilla มีวิสัยทัศน์อันแข็งแกร่งที่โดดเด่นชัดเจน ด้วยทีมที่มีความสามารถและผู้เชี่ยวชาญที่มีประสบการณ์ในอุตสาหกรรมอย่างยาวนาน เพื่อสร้างเกมยิงปืนระดับ AAA หลายผู้เล่นที่ผลักดันขอบเขตของการเล่น อิสระของผู้เล่น ตัวเลือกที่ปรับแต่งได้ รวมถึงประสบการณ์การเล่าเรื่องภายในเกมประเภทยิงปืน ผมหวังว่าประสบการณ์ภาพยนตร์จอยักษ์ของผม จะช่วยเปิดแนวทางใหม่ให้กับการเล่าเรื่องแบบโต้ตอบและภาพเสมือนจริงยุคใหม่ได้ และเราจะใช้ทุกสิ่งที่ดีที่สุดในปัจจุบันของเทคโนโลยีการพัฒนาวิดีโอเกมที่มีให้เกิดประโยชน์สูงสุด เพื่อร่วมกันสร้างประสบการณ์ที่ยอดเยี่ยมแบบที่ไม่เคยเห็นมาก่อน” Neill Blomkamp กล่าว

“ในฐานะ Chief Visionary Officer คุณ Neill จะเป็นสมาชิกสำคัญของทีมเรา การเพิ่มมุมมองของการสร้างภาพยนตร์ให้กับการพัฒนาวิดีโอเกม ทำให้ความบันเทิงในการโต้ตอบก้าวสู่อีกระดับ เราต่างมีวิสัยทัศน์เดียวกัน และคุณ Neill คือส่วนเติมเต็มที่สมบูรณ์สำหรับตำแหน่งผู้นำในการเล่าเรื่องและภาพในทีมของเรา เรารู้สึกภูมิใจอย่างยิ่งที่เขาเข้าร่วมกับเรา ขณะที่เรากำลังสร้างจักรวาลของเราเอง แรงบันดาลใจบางส่วนของเราเริ่มต้นจากงานของเขา เราหวังเสมอว่าจะสามารถเพิ่มเวทมนตร์ของเขาเข้าในเกมของเราได้ และตอนนี้มันเป็นจริงแล้ว ทีมเราได้ทำงานอย่างหนักในขั้นตอนก่อนการผลิตในปีที่ผ่านมา การที่คุณ Neill เข้าร่วมกับเราในขั้นนี้จะทำให้เราเข้าใกล้การเติมเต็มภารกิจของเราในการส่งมอบวิวัฒนาการขั้นต่อไปของเกมยิงปืน” Vlad Korolev ซีอีโอและผู้ร่วมก่อตั้ง Gunzilla Games กล่าว

Neill Blomkamp เป็นผู้กำกับและผู้เขียนบทภาพยนตร์ที่ได้รับคำชื่นชมมาแล้วมากมาย ไม่ว่าจะเป็นภาพยนตร์วิทยาศาสตร์สุดระทึกอย่าง District 9, Elysium และ Chappie และอื่น ๆ อีกมากมาย ภาพยนตร์เรื่องล่าสุดของเขาอย่าง Demonic จะเข้าฉายในโรงภาพยนตร์และผ่านช่องทางสตรีมมิงในวันที่ 20 สิงหาคม 2564

เกี่ยวกับ Gunzilla:

Gunzilla Games ก่อตั้งขึ้นในปี 2563 เป็นบริษัทนักพัฒนาอิสระหน้าใหม่ระดับ AAA ที่กำลังพัฒนาเกมยิงปืนหลายผู้เล่นโฉมใหม่ มีสำนักงานใน 3 เมืองหลัก ได้แก่สำนักงานใหญ่ในแฟรงค์เฟิร์ต เยอรมนี และสำนักงานย่อยในลอสแองเจลิส สหรัฐอเมริกา และเคียฟ ยูเครน โดยมี Alexander Zoll อดีตสมาชิกคณะกรรมการของ Crytek รับตำแหน่งซีเอสโอ และ Vlad Korolev ผู้ประกอบการที่มีประสบการณ์โชกโชนรับตำแหน่งซีอีโอ Gunzilla ถูกสร้างขึ้นจากความต้องการที่จะสร้างสรรค์และผลักดันขีดจำกัดของอุตสาหกรรม และทีมที่ยอดเยี่ยมของ Gunzilla มาจากหลากหลายสตูดิโอและผู้ให้บริการเกมชั้นนำของอุตสาหกรรม

รูปภาพ – https://mma.prnewswire.com/media/1578085/Gunzilla_BillboardAd.jpg
โลโก้ – https://mma.prnewswire.com/media/1578086/Gunzilla_Games_Logo.jpg