

10 ข้อน่ารู้เกี่ยวกับกีฬา eSports



1. ข้อมูลในบทความของหนังสือพิมพ์ USA Today รายงานว่าจำนวนผู้ชม esports มีมากกว่าคนดูบาสเกตบอล NBA รอบไฟนอลเสียอีก
2. ข้อมูลของรัฐบาลสหรัฐฯ พบว่าตั้งแต่ปี 2556 เป็นต้นมา มีการระบุให้ผู้เล่น esports เป็นนักกีฬามืออาชีพ เพื่อขอวีซ่าไปร่วมการแข่งขัน esports ในสหรัฐฯ
3. Esports จะถูกบรรจุเป็นรายการแข่งขันที่มีการชิงเหรียญรางวัลครั้งแรกในการแข่งขันเอเชียนเกมส์ ปี 2565
4. นอกจากหมั่นลับฝีมือการเล่นเกมแล้ว โปรเกมเมอร์ยังต้องฝึกซ้อมด้านอื่น ๆ ด้วย ได้แก่ การฝึกควบคุมกล้ามเนื้อแกนกลางให้เหยียดตรง ฝึกการจัดท่าทางของร่างกาย และวางแผนท่อนล่าง มือ ข้อมือ และนิ้วให้ยืดตรง ตลอดจนออกกำลังกายแบบคาร์ดิโอ
5. ในปี 2560 คาดว่าจำนวนผู้ชมการแข่งขัน esports ทั่วโลก น่าจะมีประมาณ 385 ล้านคน
6. มีคนดังที่สนใจทำธุรกิจ esports เพิ่มขึ้น ไม่ว่าจะเป็นนักแสดงฮอลลีวูด แอชตัน คุชเชอร์ อดีตซูเปอร์สตาร์ นักบาสเกตบอล NBA เมจิก จอห์นสัน และเจย์ โจว ซูเปอร์สตาร์ตัวท็อปจากไต้หวัน เป็นเจ้าของทีม Taipei Assassins ซึ่งเข้าแข่งขันเกมออนไลน์ชื่อดัง League of Legends ในไต้หวันอีกด้วย
7. นอกจากเงินตอบแทนที่ได้รับจากทีมและเงินรางวัลจากการแข่งขันแล้ว โปรเกมเมอร์ที่ประสบความสำเร็จยังมีรายได้จากสปอนเซอร์โฆษณา ผู้สมัครสมาชิก เว็บไซต์พันธมิตร และการจำหน่ายสินค้าผ่านทางร้านอีกด้วย
8. จากข้อมูลของ Newzoo ผู้ให้บริการข่าวกรองทางการตลาดชั้นนำ ครอบคลุมข้อมูลด้านเกม, esports และตลาดมือถือทั่วโลก พบว่ามูลค่าตลาด esports ทั่วโลกน่าจะอยู่ที่ 1.5 พันล้านดอลลาร์สหรัฐฯ ภายในปี 2563
9. ผู้เล่นเกม sports ไม่ได้มีแต่ผู้ชายเท่านั้น จากรายงานข้อมูลเกี่ยวกับลูกค้าโดย PwC พบว่า ผู้หญิง 22% บอกว่าตัวเองเคยมีส่วนร่วมเกี่ยวกับกีฬา esports เทียบกับผู้ชายเพียง 18%
10. การแข่งขัน ‘ครั้งแรก’ ของโลกที่จะเป็นเวทีให้ยอดฝีมือระดับตำนานกลับมาพบกัน (อดีตแชมป์เปี้ยนและดาวดังของเกม League of Legends) กำลังจะจัดขึ้นที่ฮ่องกง